

292 ST. ANTONIELAAN
6821GN, ARNHEM, NEDERLAND
[06-14204708](tel:06-14204708)
matthiascalis@protonmail.com



Curriculum Vitae - Matthias Calis

Over Mij.

Ik ben een gemotiveerde en creatieve IT professional met brede technische kennis en sterke communicatieve vaardigheden. Ik ben ervaren in het bieden van (technische) IT support met oog voor detail en het achterhalen van de vraag achter de vraag. In mijn vrije tijd schrijf ik, programmeer ik aan een hobbyproject, of componeer ik muziek. Ik ben op mijn best in een afwisselende functie met maatschappelijk belang, met aandacht voor persoonlijke ontwikkeling, en ruimte voor creativiteit.

Relevante werkervaring.

Techgrounds

2025

Wegens het overlijden van mijn vader na langdurig ziekte heb ik eind 2023 t/m mei 2024 niet gewerkt. Hierna heb ik tijdelijk gewerkt bij PostNL. In Juni 2025 ben ik van start gegaan met het Workready traject van Techgrounds om mezelf verder te blijven ontwikkelen. In dit traject heb ik mijn vaardigheden en talenten nader in kaart gebracht en vanuit deze oriëntatie zoek ik een functie met maatschappelijk belang, menselijke maat, met ruimte voor creatieve kwinkslag en persoonlijke ontwikkeling.

Rootnet – DevOps Engineer & Technical Support.

2023–2023

Vanaf mei 2023 heb ik me voor de managed webhost Rootnet ingezet als DevOps engineer. Deze functie was vergelijkbaar met mijn als DevOps engineer bij Savvii, maar breder van aard gezien Rootnet meer frameworks dan alleen WordPress aanbiedt. In september heb ik afscheid genomen van Rootnet omdat ik me op creatiever werk binnen de IT wil richten en de stap richting development wilde maken.

Savvii – DevOps Engineer.

2020–2023

Sinds 2020 ben ik binnen Savvii gegroeid van Technisch Support Medewerker naar DevOps Engineer. Als DevOps engineer heb ik me voornamelijk beziggehouden met het onderhouden van de bestaande WordPress stack en heb ik ervaring opgedaan met NGINX, Varnish server-side caching, PHP, MySQL, WordPress en ook Chef Infra. Het merendeel van mijn tijd als DevOps Engineer richtte zich op het beantwoorden van de meest technische supportvragen waardoor ik veel brede, technische kennis op heb gedaan.

Savvii – (Technical) Support agent, WordPress specialist.

2018–2019

Tussen 2018 en 2019 heb ik als eerste-lijns support medewerker voor Savvii Managed WordPress hosting gewerkt. Gedurende deze periode heb ik ondersteuning voor Savvii's klanten geleverd via mail, chat en telefoon. Al snel ben ik

doorgegroeid naar tweede-lijns technisch supportmedewerker vanwege mijn technische vaardigheden. Door dit werk heb ik geleerd om snel tot de kern van (klant)problemen te komen en deze niet alleen op te lossen, maar ook om op een prettige en bondige manier te communiceren met oog voor waar de klant behoefte aan heeft.

Opleidingen.

Game Architecture and Design NHTV/BUAS, Breda

September 2014 - 2018

In september 2014 begon ik de studie "Game Architecture and Design" in de richting "Independent Game Development". Deze richting was er op gemaakt om alle facetten van game development (art, design, programmeren) aan bod te laten komen en paste goed bij mij als generalist. De opleiding had een zeer praktijkgerichte aanpak waarbij in "Gamelabs" 4x per jaar in periode van 3 maanden door studenten aan gameprojecten werd gewerkt. Door deze vele gamelabs en de colleges heb ik in alle aspecten van game development ervaring opgedaan en me uiteindelijk gespecialiseerd in audio en audio implementatie. Vanuit de opleiding werd altijd met industrie standaard software gewerkt zoals: Unity, Unreal Engine, Autodesk Maya, Photoshop, Houdini, JIRA, Perforce, Wwise, FMOD en meer.

General IT HAN, Nijmegen

September 2012 - 2014

Aan het einde van 2012 ben ik aan de HAN begonnen met een algemene IT opleiding. Hier heb ik verschillende programmeer vaardigheden opgedaan, met name in Java en C#. Hoewel ik hier goede resultaten bereikte, miste ik een creatief element en besloot ik, na een mini-semester over game development met een hoog cijfer te hebben afgerond, om een wissel te maken naar een andere opleiding.

Karel de Grote College, Nijmegen – HAVO Diploma.

2005 - 2011

Technische vaardigheden.

Vanuit mijn opleiding game design en mijn eerder werkervaring heb ik met (o.a) de volgende software ervaring opgedaan.

- Software
 - Unreal Engine, Unity Engine, Lumberyard, JIRA, Perforce, Git, Photoshop, Premiere, Da Vinci Resolve, Cubase, Reaper, Wwise, Fmod, Audition, Worldmachine, Substance Painter, 3DS Max, Maya, MS Office.
- Programmeertalen
 - C#, PHP, Python, Java. C en C++ (lees vaardig).
 - HTML, CSS, Javascript, (My)SQL.
- Overige kennis
 - Als supportmedewerker heb ik veel klantcontact gehad en ben ik zowel verbaal als schriftelijk communicatief sterk.
- Besturingssystemen:
 - Windows, CentOS, Debian.